

## Dialog

가

.. (TT)

..

ㅋㅋㅋ

가

가

SK-VM

SK-VM

SK-VM

가

가

SK-VM

VM

P

P

VM

P

가

가

가

mm;

VM

P

가

P

P

가

P

..

ㅋㅋㅋ

가

)

1. P

2. VM

3. VM

LCD

) 1 -> 3

P

VM

P

가

가 .

)

1. P .( )
2. VM .
3. VM LCD

) 2->3

P

가

128kb 가

SK

200kb

. ㅋㅋㅋ

..

가

200kb

.. ㅎㅎㅎ

200kb

..

V300

1

가가

..

. SK-VM

XCE

.

SK-VM

가

1.2

..

가

GVM

..

SK-VM

..

1.

가

가

String

. 가

Char[]

2.

. repaint()

serviceRepaints()

. serviceRepaints()

paint()

가

repaint()

serviceRepaints()

paint()

serviceRepaints

가

sleep()

sleep()

가

Thread

sleep()

가

1. . (—);
2. 가 LBM
3. 가 RetroGuard( ) 10kb  
 jar 가 . —;  
 RetroGuard 가 ..ㅋㅋㅋ  
 —;/

<http://www.retrologic.com/retroguard-download.html>

```
java -classpath e:\j2mewtk\lib\midpapi.zip;c:\sk-vm\classes\classes.jar
;c:\sk-vm\ret\retroguard.jar RetroGuard .jar .jar .rgs
```

```
jar :
jar : —;
가 rgs
rgs class
```

# Automatically generated script for RetroGuard bytecode obfuscator.

```
.class PinkClass
.method PinkClass /startApp ()V
.method PinkClass /pauseApp ()V
.method PinkClass /resumeApp ()V
.method PinkClass /destroyApp (Z)V
.class PinkClass
.method PinkClass /paintIM (Ljavax/microedition/lcd/graphics;)V
```

```
“ pink/PinkClass”
가
가
가
가
.jar
Meta .jar
가가
```

jar

SK-VM

4.

jar

. ㅋㅋㅋ

RetroGuard 가

가

—;

Dialog

..Dialog

3 가

1. ( 가 )

2. ( )

3. ( , )

Dialog 가 가 가 가

..—;

3 가

3

가 가

1

Dialog

가 가

```
/**
```

```
//
```

```
// : 4 : 2
```

```
// 8: 1
```

```
// 16 : Yes, No
```

```
// 32 : Ok
```

```
// Select
```

```
// 64 : Left Select
```

```
// 128 : Right Select
```

```
import javax.microedition.lcdui.*;
```

```
import com.xce.lcdui.*;
```

```
import com.skt.m.*;
```

```

public class PinkDialog
{
/*****/

    private final int DIALOG_WIDTH      = 104;    // Dialog
    private final int DIALOG_HEIGHT     = 78;     // Dialog
    private int DIALOG_X;                // Dialog   X
    private int DIALOG_Y;                // Dialog   Y

    int anchor;
    int gap;
    char[] text;

    Canvas pinkCanvas;    // Canvas
    // Canvas
    // ..Dialog

    PinkDialog(Canvas _pinkCanvas)
    {
        this(0, _pinkCanvas, "");
    }

    PinkDialog(int _anchor, Canvas _pinkCanvas, String _text)
    {
        anchor = _anchor;
        pinkCanvas = _pinkCanvas;

        // Dialog   가
        DIALOG_X      = (pinkCanvas.getWidth() - DIALOG_WIDTH) / 2;
        DIALOG_Y      = ((pinkCanvas.getHeight() + 16) - DIALOG_HEIGHT) / 2;

        text = _text.toCharArray();
    }

    public void setDialog(int _anchor, String _text)
    {
        anchor = _anchor;
        text = _text.toCharArray();
    }

    public void paint(Graphics g)
    {
        drawDialog(g);

        //
        // 1.
        // 2.
        // drawString

        for(int i = 0, j = 0, k = 0; i + j <= text.length; j++)
        {
            if(i + j == text.length)
                g.drawChars(text, i, j, DIALOG_X + 8, DIALOG_Y + 17 -
(pinkCanvas.FONT_HEIGHT * k++), g.TOP|g.LEFT);
            else if(Toolkit.DEFAULT_FONT.charsWidth(text, i, j) > DIALOG_WIDTH - 14)
            {
                g.drawChars(text, i, -j, DIALOG_X + 8, DIALOG_Y + 17 -
(pinkCanvas.FONT_HEIGHT * k++), g.TOP|g.LEFT);
                i += j; j = 0;
            }
        }
    }
}

```

```

    }
}

//
// , , .. 가 가
if((anchor & 4) == 4)
{
    if((anchor & 64) == 64)
        g.drawImage();
    else
        g.drawImage();
}

if((anchor & 4) == 4 || (anchor & 8) == 8)
{
    if((anchor & 128) == 128)
        g.drawImage();
    else
        g.drawImage();
}

if((anchor & 16) == 16)
{
    g.drawImage();
    g.drawImage();
}

if((anchor & 32) == 32)
    g.drawImage();
}

//
public void keyPressed(int keyCode)
{
    //
    if((anchor & 4) != 4)
        return;

    switch(keyCode)
    {
        case 142: // Left Button
        case 145: // Right Button
            if((anchor & 64) == 64)
                anchor += 64;
            else if((anchor & 128) == 128)
                anchor -= 64;
            break;
    }
}

// 가 ..
//
public boolean getResult()
{
    return ((anchor & 128) == 128)?true:false;
}

// Dialog
// Dialog 가
// 가 ..
//

```

```
public void drawDialog(Graphics g)
{
}
}
```

Dialog 가

..

.

.

Dialog

MIDP UI

?

.

..

.

.

:

:

: [pinkred@hanafos.com](mailto:pinkred@hanafos.com)

:

..

.

.