

(SK-VM)

()

가

가

rushipel

rushipel

.. ㅎㅎㅎ

RPG

MapEdit

RPG

RPG

MapEdit

가 가

MapEdit

RPG

가

가 1:1

RPG

PC

MapEdit가

가

가

가

가2

..

.. ㅎㅎㅎ

가


가

가

.. ㅎㅎㅎ

..

가

1. ?  ()

가

. 가

(1)

(2)

(3)

?

?

?

?

가

가

16X16 가

16X16

. 가

가

가

.. ㅎㅎㅎ

2.

가 ?

.. ,

가



(가2)

2가 가

가

16

가

16

가

16X32

가

가

가

(1)

(2)

2가

가

가

(),

()

가

가

가

가

가

3.

RPG

가

RPG

가

가

가

가

가

가

4.

가

..

...

가

?

가 640 X 480

가

16x16

가 40,

30 가

40 * 30

가

가

SKT

192X192

192X192

16X16

가

12

12

12*12

12*12

가

가

192x192

12*12



가

(12*12)

가

192x192

144

가

가

144



..가

2

2 가

가

“ ” 가 가

가 .. 가 2
가 가

2 ?
192x192 가
가

가 144 .. 2 12
192x192가



가

192*192
12

5. ?

가 RPG MapEdit
가 SKVM

(1) 640 X 480

!

\ device_info

가

가

가

.xml

640480.xml

<phone>

<java_property

CARRIER="SKT"

TYPE="2"

VENDER="SS"

MODEL="29"

CONF_PROFILE="4320"

SK_VM="11"

EXT_SW="400"

LCD_PIXEL="128144" "640480"

LCD_FONT="2010"

SOUND_POLY="124"

COLOR="5"

MIN="11111111"

SID="SID"

BASE_ID="BASEID"

REG_ZONE="REGZONE"

PILOT_PN="PILOTPN"

GVM_VER="20"

/>

LCD_PIXEL 640480

640480

com.xce.jam.Xbrowser

가

MapEditMIDlet

640480

가

MapEditMIDlet

“/;”

가

가

가

가

가

MapEditCanvas

가

가

```
public final static String pathInfo = "/project/MapEdit/jar/";
public final static String pathTile = "/project/MapEdit/jar/tile/";
```

.. ...skvm/ MapEdit
 .
 .
 icon .. 가
 ..^^ 2048 TT
 ..^^ ..

classpath

./project/MapEdit/jar

Options

Memory [KB] 2048

CPU Delay 10000

(2)



MapEdit jar src가
 가

MapEditMIDlet

- /jar/mapInfo.txt //
- /jar/tileInfo.txt //
- /jar/0.txt //

mapInfot.txt
 624,480,16,16

(,) . 가 , .

tileInfo.txt

```
13 //
1,road/road.png //
11,grass/up_left.png //
12,grass/up_mid.png
13,grass/up_right.png
14,grass/mid_left.png
15,grass/mid_mid.png
16,grass/mid_right.png
17,grass/bot_left.png
18,grass/bot_bot.png
19,grass/bot_right.png
21,fence/left.png//
22,fence/mid.png
23,fence/right.png
```

(,) , .
가 가 .

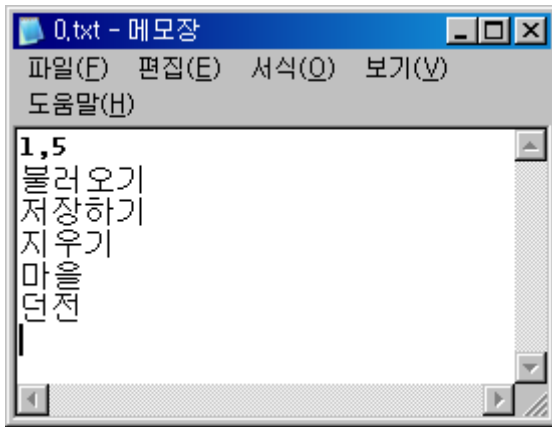
0.txt



0.txt
l,5 // l : List , 가 5
// .

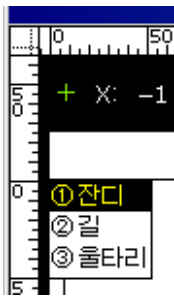
. 1 L .
‘ | ’ List 가 5 .
가 .
“ \r \n” . “ \r” 가
. 가

가 가 ㅎㅎㅎ
. OK (KEY_COMR) .



(. mapInfo.txt, 0_..txt . 가
.)

0.txt , , ..
가 , , 가
가 .. 3 . 4 0
3 , 4 .
0_3.txt . "0" 0.txt "3"
.. (_) .



0_3.txt
1,3 // \'|\' 가 3
//
// ..

0_3_0.txt ..

0_3_0.txt

```

t,11 // ,
,16,16,11, // , , ,
,16,16,12,
,16,16,13,
,16,16,14,
,16,16,15,
,16,16,16,
,16,16,17,
,16,16,18,
,16,16,19,
,16,16,25,
,16,32,24,0, // , , , 1, 2
. 't' 가 . 가
9 . , , ,
mapInfo.txt mapInfo.txt
가 가 16X16
" " 가 16,32 가
2 가 가 32X32 가 2 , 2 가
가 50 50,0,0,0 .

```

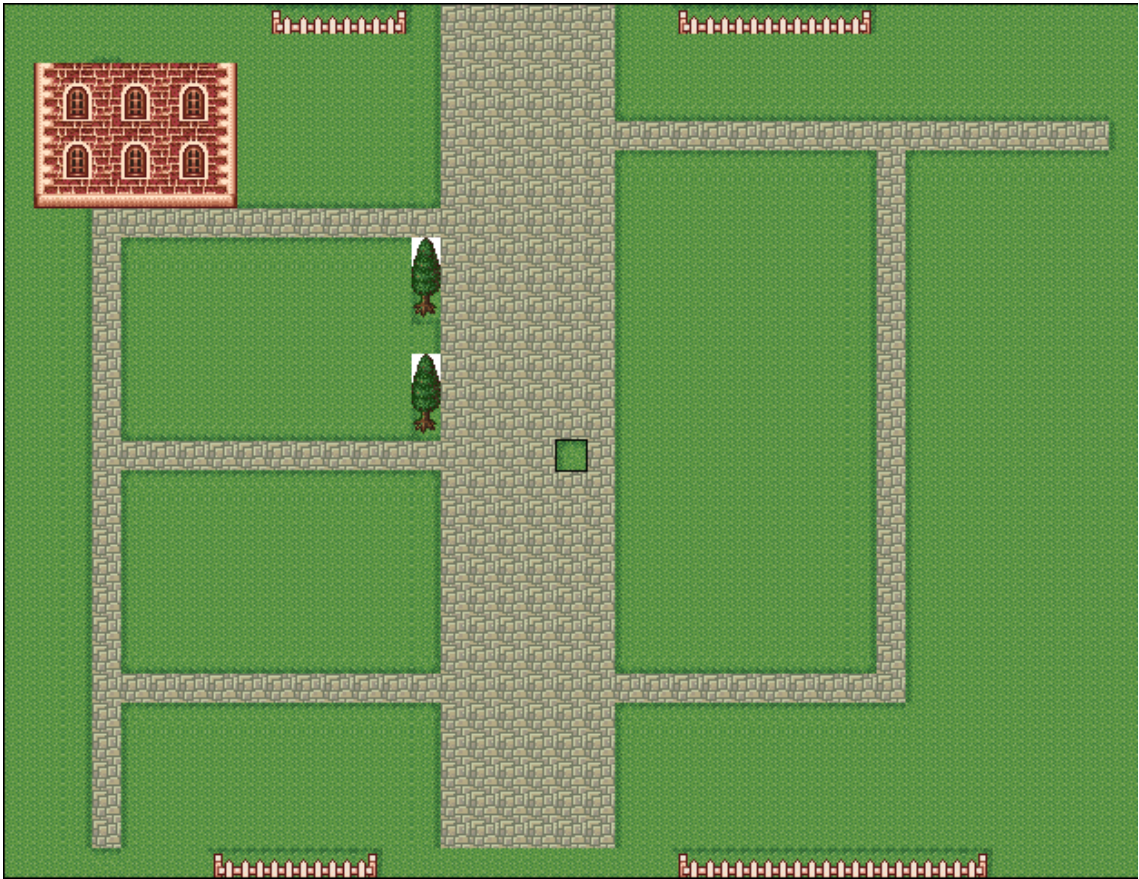


"@"

```

: KEY_COMR "OK"
: KEY_FIRE "@" .
: KEY_LEFT,RIGHT,UP,DOWN, .(
.)
: KEY_FIRE
.
"@"
: KEY_CLR "CLR" .

```



가

5

ㅎㅎㅎ

가

가

2

..^^

:

: , , ,

: pinkred@hanafos.com

:

..